



Electronic-Key-Lese-Modul
ELM 600-0 SM
210008428-00

Produktbeschreibung

Electronic-Key-Lese-Modul mit MIFARE DESFire EV2 Technologie als berührungsloses Zugangs-Kontrollsystem mit Funktions-LED. Kompatibel mit den neuen elektronischen Schlüsseln oder Karten EK/EKC 600-...

Als Leseinheit von elektronischen Schlüsseln oder Karten zum Öffnen von Türen, Toren etc.

Geeignet für:

- Stand-Alone-Betrieb

Max. 9 elektronische Schlüssel oder Karten möglich

- Betrieb mit Eingangs-Controller EC 602-...

Max. 899 elektronische Schlüssel oder Karten möglich

Programmierung über PRI 602-... USB oder PRI 602-... und PRS 602-...

- Betrieb mit Secure Controller SC 600-...

Max. 500.000 Benutzer möglich

Programmierung über Web-Browser

Technische Daten

Betriebsspannung:	12 V AC oder 12–30 V DC
Betriebsstrom:	max. 120 mA oder max. 50 mA
Kontaktart:	Schließer 24 V, 2 A
Schutzart:	IP 54
Umgebungstemperatur:	–20 °C bis +55 °C
Abmessungen (mm) B x H x T:	99 x 99 x 27

Artikelinformationen

Artikel-Bezeichnung	Artikelbeschreibung	Farbe	KG Artikel-Nr.
ELM 600-0 SM	Electronic-Key-Lese-Modul	Silber-Metallic	B 210008428-00

Zubehör

Artikel-Bezeichnung	Artikelbeschreibung	Farbe	KG	Artikel-Nr.
Vario 611 SM	Lackstift	Silber-Metallic	0	210007117-00

Ersatzteile



Electronic-Key-Lese-
Modul
ELM 600-0 SM

210008428

Seite 2

Artikel-Bezeichnung

ELM 600/611-...
ELM 611-02, ELM 600-0 SM
Vario 611

Artikelbeschreibung

Klemmblock
Blendrahmen
Dichtrahmen Module

Farbe

Schwarz
Silber-Metallic
Grau

KG

E
E
E

Artikel-Nr.

200029924-00
210006027-01
210007484-00

Electronic-Key-Lese-
Modul
ELM 600-0 SM

210008428

Seite 3



Zeichnungen / Montage





Electronic-Key-Lese-
Modul
ELM 600-0 SM

210008428

Seite 4

Weitere Dokumente

ELM 600-0 Electronic-Key-Lese-Modul	Produktinformation	488 kB	herunterladen
ELM 600 Electronic-Key-Lese-Modul	Konformitätserklärung	759 kB	herunterladen
REACH und RoHs Konformität	Zusatzinformation	420 kB	herunterladen
Planungs- und Systemhandbuch für Zutrittskontrolle Ausgabe 2023	Systemhandbuch	5,9 MB	herunterladen